**Tableau et boucle for**

**Exercice 1 :**

Réaliser un programme qui : (toutes les instructions suivantes doivent être faites dans cet ordre)

* demande 10 nombres entiers au joueur
* met ces 10 nombres dans un tableau
* Affiche le tableau
* Recherche les multiples de 7 dans le tableau
* à la fin affiche combien de multiples de 7 le joueur a saisi.

**Exercice 2 :**

Ecrire un programme pour calculer une moyenne obtenue avec le nouveau bac.

Pour cela, il vous faut :

1. créer un tableau “coef” contenant les coefficients
2. créer un tableau “matieres” contenant les matières évaluées dans le nouveau bac.
3. demander à l’élève d’entrer ses notes
4. créer le tableau “notes” en utilisant la méthode append()
5. faire le calcul de la moyenne
6. afficher la moyenne arrondie avec un chiffre après la virgule.

Aide : <http://www.python-simple.com/python-langage/operations.php>

**Exercice 3 :**

A l’aide du module “random”, créer un tableau de 10 entiers choisis aléatoirement et compris entre 0 et 100.

Rechercher le maximum des 10 nombres ainsi que son indice de position.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Module** | **Fonction** | **explication** |
| **random** | randint(a,b) | renvoie un entier choisi aléatoirement entre a et b inclus |
| random() | renvoie un flottant choisi aléatoirement entre 0 (inclus) et 1 (exclu) (dans [0,1[) |
| uniform(a,b) | renvoie un flottant choisi aléatoirement entre a et b inclus |

**Editeur de Python en ligne**

* <http://www.brython.info/tests/editor.html?lang=fr> : mais pas de possibilité d’enregistrer son programme. (sauf copie dans un éditeur de texte)
* <https://repl.it/languages/python3> : on peut enregistrer son code mais il faut créer un compte.